

Projektarbeiten der Studierenden als Teil der
Masterprüfungen im Fach Medien und Informatik

Game Based Learning

Studierende erarbeiten ein Projekt, das ausgewählte Inhalte der im Fach Medien und Informatik besuchten Module aufgreift und vertieft. Das Projekt beinhaltet die Entwicklung eines didaktischen Konzepts und die Gestaltung eines mit Sek-I-Schüler*innen umsetzbaren pädagogischen Angebotes auf der Grundlage des Game Based Learning.

Ausgehend von einer Kick-Off-Veranstaltung zu Game Based Learning sowie auf der Grundlage einer umfangreichen Materialsammlung arbeiten die Studierenden selbständig in Teams an ihren Projekten. Durch Zwischenstandsgespräche mit den Dozierenden und durch Peerfeedback werden die Projektfortschritte erhoben, bewertet und allfällige Korrekturen vorgenommen. Das fertige Produkt wird zur Bewertung eingereicht.

Ansprechpersonen:

- ▶ Urs Meier, Dozent Medien und Informatik
- ▶ Frank Egle, Co-Fachleiter Medien und Informatik und Dozent

Hier erhalten Sie
Einblick in ein Projekt:

