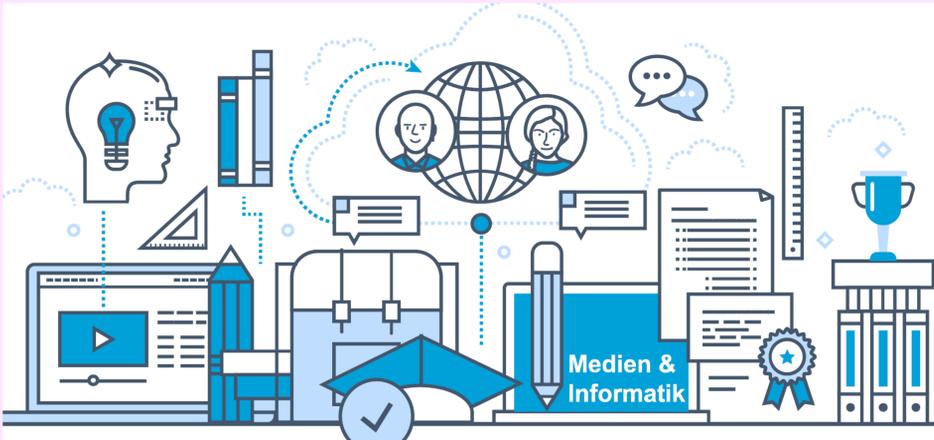
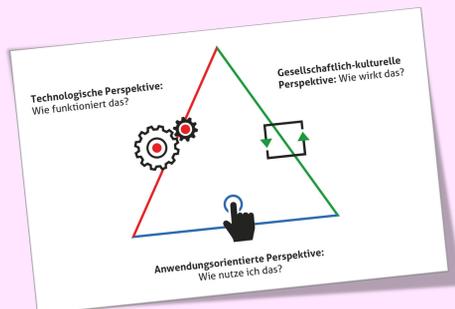


Masterstudiengang in Fachdidaktik Medien und Informatik

Joint Degree Masterstudiengang der Pädagogischen Hochschule Schwyz, der Universität Zürich, der Pädagogischen Hochschule Luzern und der Hochschule Luzern



Die rasanten Entwicklungen im Rahmen der Medialisierung und Digitalisierung prägen unsere Gesellschaft entscheidend. Das Verständnis und den adäquaten Umgang mit diesen Technologien zu vermitteln und die bewusste Einschätzung der damit verbundenen Chancen und Herausforderungen zu fördern, gehört verstärkt zum Bildungsauftrag. Der Studiengang in Fachdidaktik Medien und Informatik vermittelt Ihnen aktuelles Wissen zum Lehren und Lernen von kommunikations- und medienwissenschaftlichen und informatischen Phänomenen und zur Erforschung dieser Vermittlungsprozesse. Mit dem Masterabschluss in Fachdidaktik Medien und Informatik gestalten Sie als Dozierende, Forschende oder Beratende ein dynamisches Feld mit, das in unserer Gesellschaft zunehmend an Relevanz gewinnt.



Zielpublikum und Zulassungskriterien

Der Studiengang richtet sich an Studierende mit verschiedenen Grundbildungen. Für den Eintritt in den Masterstudiengang wird ein Bachelor einer schweizerischen Hochschule in einer der Teildisziplinen Erziehungswissenschaften, Kommunikationswissenschaft und Medienforschung, Informatik, Pre/Primary/Secondary Education oder ein gleichwertiger, anerkannter Abschluss benötigt. Personen mit anderen Abschlüssen können sich für eine Aufnahme zur dossier bewerben. Je nach Vorbildung sind vor Ausbildungsbeginn Ergänzungsleistungen zu erbringen.

| Module | Semesterwochenstunden (SWSt) | VORBILDUNG | | | | | | Semester | Kreditpunkte (CP)* | Total CP |
|--|------------------------------|---|---------------|-----------------------------|--|----------------------------------|-----------------|-----------------|--------------------|----------|
| | | BA Kommunikationswissenschaft und Medienforschung | BA Informatik | BA Erziehungswissenschaften | BA Vor- / Primarschulstufe / Sekundarschulstufe I / II | Weitere Abschlüsse (nur dossier) | | | | |
| FACHDIDAKTISCHE STUDIEN | | | | | | | | | | |
| Fachdidaktik Medien und Informatik | | | | | | | | | | |
| Grundlagen Fachdidaktik Medien und Informatik | blockweise | X | X | X | X | X | X | 1-2 | 4 | |
| Didaktik der Informatik | 2 | X | X | X | X | X | X | 3 | 4 | |
| Didaktik der Medienbildung | 2 | X | X | X | X | X | X | 3 | 4 | |
| Fachdidaktische Forschung und Entwicklung | 2 | X | X | X | X | X | X | 3 | 4 | |
| Wissenschaftstransfer | 2 | X | X | X | X | X | X | 4 | 6 | |
| Bildungsmedien / Educational Technology | 2 | X | X | X | X | X | X | 4 | 2 | |
| Praktische Ausbildung | - | X | X | X | X | X | X | 4 | 6 | |
| Masterarbeit und -kolloquium | - | X | X | X | X | X | X | 5/6 | 30 | 60 |
| FACHWISSENSCHAFTLICHE STUDIEN | | | | | | | | | | |
| Kommunikationswissenschaft und Medienforschung | | | | | | | | | | |
| Einführung in die Kommunikationswissenschaft und Medienforschung | 2 | | X | X | X | X | (X) | 1 | 3 | |
| Kernbereich Medieninhalte und Mediennutzung | 2 | | X | X | X | X | (X) | 1 | 3 | |
| Vorlesung 1 nach Wahl | 2 | X | X | X | X | X | X | individuell | 6 | |
| Vorlesung 2 nach Wahl | 2 | X | X | X | X | X | X | individuell | 6 | |
| Informatik | | | | | | | | | | |
| Theoriekurs Informatik-Praktikum (TIP) / (Selbststudium) | - | X | | X | X | X | (X) | 1 | 2 | |
| Algorithmen, Daten und Programmieren | 4 | X | | X | X | X | (X) | 2 | 6 | |
| Internet Technologien | 2 | X | | X | X | X | X | 2 | 3 | |
| Informationssysteme und -anwendungen | 2 | X | | X | X | X | X | 2 | 3 | |
| Informatik und Gesellschaft | 2 | X | X | X | X | X | (X) | 2 | 4 | 18 |
| ERZIEHUNGSWISSENSCHAFTLICHE STUDIEN | | | | | | | | | | |
| Pädagogische Psychologie | | | | | | | | | | |
| Pädagogische Psychologie | 2 | X | | | | | (X) | 1 | 4 | |
| Allgemeine Didaktik | 2 | X | | | | | (X) | 1 | 4 | |
| AUFLAGEN | | | | | | | | | | |
| Quantitative und Qualitative Forschungsmethoden | - | X | | | | | (X) | 1 | 15 | |
| Grundlagen erziehungswissenschaftlicher Forschung | 2 | X | | | | | (X) | 2 | 2 | |
| Weitere Auflagen (nur dossier) | - | | | | | | | max. 60 | | |
| Total CP mit Auflagen | | | 98 | 107 | 96 | 96 | max. 111 | max. 150 | | |

* 1 Kreditpunkt = 30 Arbeitsstunden

Der Studiengang stellt den Zusammenhang zwischen den fachlichen Lernfeldern **Medien- und Kommunikationswissenschaft** und **Informatik** und den **Erziehungswissenschaften** her.

Wissen über **Medien**



Wissen über **Informatik**



Wissen über das **Lehren und Lernen**



Wissen über das **Lehren und Lernen von Medien- und Informatikthemen**



Studienziele

Als Teilnehmende erhalten Sie profunde Kenntnisse in der Fachdidaktik Medien und Informatik, die durch Grundlagenwissen und aktuelle Erkenntnisse aus den Bezugsdisziplinen Kommunikationswissenschaft und Medienforschung, Informatik und Erziehungswissenschaften ergänzt werden. Mit dem Studienabschluss erarbeiten Sie sich die Kompetenzen, um sich mit aktuellen fachdidaktischen Fragestellungen im Lehr- und Lernprozess sowie den Forschungs- und Entwicklungsarbeiten lösungsorientiert auseinanderzusetzen. Sie sind in der Lage, Ihre fachdidaktischen Kompetenzen selbstständig weiterzuentwickeln und gesellschaftliche Entwicklungen aus fachdidaktischer und fachwissenschaftlicher Perspektive zu beurteilen.

phsz

PH LUZERN
PÄDAGOGISCHE
HOCHSCHULE

Universität
Zürich

HOCHSCHULE
LUZERN

Fachdidaktik
Medien und
Informatik

60 ECTS

Erziehungs-
wissenschaftliche
Studien

8 ECTS

Medien- und
Kommunikations-
wissenschaft

18 ECTS

Informatik

18 ECTS

1. Studienjahr

1. Semester Grundlagen Fachdidak. M&I

2. Studienjahr

1. Semester Didaktik der Informatik
Didaktik der Medienbildung
Fachdidaktische Forschung

2. Semester Praktische Ausbildung
Educational Technology
Wissenschaftstr. Fachdidak.

3. Studienjahr

1. Semester Masterkolloquium/-arbeit
2. Semester Masterarbeit

- Dozieren an Pädagogischen Hochschulen
- Forschen und Entwickeln an Pädagogischen Hochschulen
- Mitarbeit in **Fachstellen**
- Konzeption von **Lehrmitteln**
- **Beratung** bei schulbezogenen Medien- und Informatikprojekten
- **Wissenschaftliche Weiterqualifikation** durch Promotion an einer Universität

